

## « Méthodes Agiles »

Le client et l'équipe au cœur des processus de développement

**3 journées**  
Présentiel

### Description brève des objectifs

A l'issue de cette journée de formation, les stagiaires seront capables de :

- Comprendre les enjeux d'une démarche Agile : axe client et organisation collaborative
- Comprendre la méthode SCRUM et son organisation
- Organiser la mise en place du pilotage d'un projet Agile en s'appuyant sur le référentiel SCRUM
- Assurer le suivi de l'exécution du projet grâce aux indicateurs de mesure de la performance et aux techniques Agiles de feedback et rétrospectives

### Public concerné

Chef de projet, membre d'une équipe de projet, développeur.  
Collaborateur dans une organisation transversale.

### Prérequis

Aucun prérequis n'est nécessaire

### Moyens pédagogiques

Les techniques pédagogiques proposées privilégient l'interactivité au sein du groupe. Elles favorisent l'alternance entre temps de réflexion, échanges, cas pratiques et apports théoriques.  
Cette formation s'appuiera soit sur une étude de cas proposée par le formateur ou sur **les projets réels des stagiaires**, afin de faciliter l'appropriation de la méthode et de structurer les projets. Les concepts développés seront systématiquement appliqués sur un projet.

### Moyens administratifs

Feuille d'émargement du stagiaire / Feuille d'appréciation de la formation

### Programme

#### JOURNEE 1

#### Mettre en place une organisation de projet collaborative :

- Du « chef de projet » au « leader de projet »
- D'une organisation « Top Down » à une organisation « Bottom Up »
- Projet déterministe et projet Agile
- L'Etat d'esprit AGILE : « Être Agile » ou « Faire de l'Agile »

#### Mettre en place une démarche AGILE :

- Présentation de la méthode SCRUM
- Les principes AGILE
  - o L'équipe Agile, le principe d'inclusion.
  - o Les Missions « AGILE » : le « product owner », les « développeurs » ...
  - o Le client dans les projets AGILE
  - o Développer en Cycles courts

#### JOURNEE 2

#### Développer en mode « Agile » : Les principes AGILE :

- L'expression des besoins du client
- Les « User stories » et les fonctionnalités
- Le Minimum Viable Product

#### JOURNEE 2 (suite)

- o La Livraison en continue et le Work In Progress
- o Le management visuel
- o L'amélioration continue au sein du projet (revues et rétrospectives)

#### JOURNEE 3

#### Piloter un projet Agile :

- Un projet collaboratif selon les principes « Agiles »
- Le leadership Agile
- L'engagement et l'implication des équipes
- L'auto-organisation
- La communication du projet Agile

#### Piloter le projet en mode AGILE et en mode PREDICTIF :

- Réconcilier l'agilité et le management de projet prédictif
- Estimer la durée du projet
- Estimer les coûts du projet

### Evaluation

L'évaluation des acquisitions des compétences des stagiaires est réalisée en continue et par le formateur et par un questionnaire d'évaluation des acquis réalisé après la formation

### Formateur(s)

Formateur expert en gestion de projet, certifié PMP (Project Manager Professional) du PMI (Project Management Institute) et Coach Agile (Méthode SCRUM)

### Prix

Voir dans la convention de formation

**(\*) Pas de TVA applicable aux journées de formation** Programme établi par la société CQS. Marlène Renaud, responsable pédagogique.